



UN'OPPORTUNITÀ DA NON PERDERE: ISCRIVITI AL LABORATORIO DI SCRITTURA PER WEB E SOCIAL MEDIA!

CIAO RAGAZZI E RAGAZZE!

Vi appassiona il mondo digitale, dei social media e della comunicazione online? Questa è l'occasione che fa per voi!

La Facoltà di Comunicazione dell'università IULM offre un Laboratorio di Scrittura per Web e Social Media, pensato per voi, che volete migliorare le vostre competenze in uno degli ambiti più richiesti nel mondo della comunicazione.

COSA C'È DA SAPERE?

In questo laboratorio, che si terrà online, avrete l'opportunità di imparare dai migliori e di affinare le vostre competenze nella scrittura per il web, con particolare focus sui social media. Ma attenzione: i posti sono limitati!

CHI PUÒ PARTECIPARE?

Possono partecipare gli studenti regolarmente iscritti al 3° anno dei corsi di laurea in:

- Comunicazione d'impresa e relazioni pubbliche;
- Comunicazione, media e pubblicità.

COME ISCRIVERSI?

- L'iscrizione è davvero semplice. Vi basta compilare il modulo di iscrizione che trovate al seguente [link](#), entro il 13 settembre 2024. Nel modulo vi verrà chiesto di: Motivare la vostra scelta;
- Raccontarci brevemente le vostre esperienze nel campo della scrittura o della comunicazione digitale che pensate possano essere utili ai docenti per selezionare le candidature.

QUANDO SAPRETE SE SIETE STATI SELEZIONATI?

Non dovete preoccuparvi: se la vostra candidatura verrà selezionata, riceverete una mail di conferma entro il 20 settembre 2024. Non vediamo l'ora di darvi il benvenuto!

PERCHÉ NON PERDERLO?

- Imparerete tecniche come: cooperative writing, linguaggi inclusivi, write the way you speak e tante altre skills utili per il vostro futuro professionale.
- Entrerete in contatto con professionisti che vi faranno appassionare al settore.

Non lasciate che questa opportunità vi sfugga!

Iscrivetevi subito, migliorate le tue competenze e preparatevi a fare un salto nel mondo della comunicazione digitale.

Link per iscriversi ([schiaccia qui!](#))

Ci vediamo al laboratorio!